

# Más antiguo que Star Wars: el bug de Windows que lleva más de 40 años sin solucionarse

Los son tan antiguos como la informática o la programación, y prácticamente ningún sistema operativo, firmware o software que potenciara a dispositivos ha estado exento de ellos. En ese sentido, muchos nacen y **permanecen en los equipos durante años sin que nadie los perciba**, mientras que otros llegan a causa de limitaciones o *hacks* del momento en que se escribe el código.

[@Foone](#), un usuario de Twitter, ha contado la historia de un bug nacido en 1974 y que **aún permanece en Windows 10**, como consecuencia de contar en su interior con la base del [CP/M de Gary Kildall](#) y el [Q-DOS de Tim Paterson](#). Mientras intentaba copiar el archivo 'aux.h', el sistema lanzó un error anunciando que "el fichero AUX.H es demasiado grande para el sistema de archivos de destino". Todo ello, pese a contar sólo con 9,57 kilobytes. Es muy poco desde la perspectiva actual, pero mucho para la época.

[En Genbeta](#)

[El peor enemigo de Windows 10 es Windows Update](#)

## Un bug eterno, en aras de la compatibilidad

El origen del problema está en los archivos especiales presentes en carpetas especiales de Unix. En el viejo sistema, según @Foone, "todo era un archivo", algo que Kildall llevó a CP/M en 1974. Sin embargo, al estar CP/M diseñado para ordenador de 8-bit, con muy poca memoria, sin discos duros, no

se usaban directorios, sino distintos discos. Al no haber directorios, los ficheros están en todo el disco. Así, según el ejemplo, **para imprimir un archivo había que ejecutar “PIP LST:=F00.TXT”**, que lo que hace es copiar F00.TXT al archivo LST, la impresora. Toda referencia a un archivo de impresora o teclado podía adquirir su extensión, por lo que LST.TXT seguía funcionando como impresora.

*It is 2018 and this error message is a mistake from 1974. This limitation, which is still found in the very latest Windows 10, dates back to BEFORE STAR WARS. This bug is as old as Watergate. [pic.twitter.com/pPbkZiE57t](http://pic.twitter.com/pPbkZiE57t)*

– foone (@Foone) [November 3, 2018](#)

Todo esto también existió en Q-DOS y PC-DOS, y para no romper la compatibilidad con versiones antiguas del sistema, los archivos especiales estarían ahora en todos los directorios con todas las extensiones. Así fue en [Windows 95](#), basado en DOS. Luego la base fue [Windows NT](#), que llega hasta estos días, y que en XP, de nuevo para garantizar compatibilidad, hizo uso del antiguo sistema de DOS.

Así, **en Windows 10, por ejemplo, no es posible crear un archivo .txt que haga referencia a hardware: CON, PRN, AUX, NUL, COM1, COM2, COM3, COM4, COM5, COM6, COM7, COM8, COM9, LPT1, LPT2, LPT3, LPT4, LPT5, LPT6, LPT7, LPT8, and LPT9.** Microsoft lo recoge [aquí](#).

*Feel free to try it yourself! Open explorer, do “new text file”, and name it con.txt*

*aux.txt*

*prn.txt*

*it’ll tell you NOPE [pic.twitter.com/29JEBzAGpw](http://pic.twitter.com/29JEBzAGpw)*

– foone (@Foone) [November 3, 2018](#)

En Windows 95, de hecho, como @Foone cuenta, **acceder a "C:\con\con" producía una [BSOD](#) de forma automática**. En cualquier caso, hay debate sobre si es un bug o no. En este caso, **hablamos de un bug a día de hoy, porque ya no usamos el hardware de esa forma, pero no en su momento**, cuando tenía bastante sentido.

This content was originally published [here](#).