

PUBG Mobile 0.9.0 llega a todo el mundo la semana que viene con más de 100 cambios y novedades

PUBG Mobile 0.9.0 llega a todo el mundo la semana que viene con más de 100 cambios y novedades

PUBG Mobile, el Battle Royale rival de Fortnite por excelencia, **está a punto de recibir una de las actualizaciones más importantes** desde que fuera lanzado a principios de año en Android y iOS. Se trata del salto a la versión 0.9.0 del juego, y en su lista de cambios aparecen un total de 105 novedades que pronto estarán disponibles para todos los jugadores, entre ellos algunos tan interesantes como un modo nocturno para Erangel, la posibilidad de usar gafas de visión nocturna, y mucho, mucho más.

Las novedades han sido publicadas en un [hilo de Reddit](#), donde además se indica que **la versión 0.9.0 estará disponible para todos los usuarios del juego la próxima semana**, concretamente el día 25 de octubre.

PUBG Mobile: todas las novedades de

La versión 0.9.0

Más allá de los cambios antes comentados, la compañía desarrolladora del juego también ha aprovechado que Halloween está a la vuelta de la esquina, se han introducido algunas novedades relacionadas con esta festividad, que irán apareciendo a lo largo de las próximas semanas. A continuación, os dejamos el **listado completo de novedades de PUBG Mobile en su versión 0.9.0 para Android y iOS.**

- **Nuevo clima, mejoras en el mapa, efectos de festival**
- Mejoras de Erangel
- Modo nocturno añadido a Erangel. El mapa alternará entre el día y la noche al azar en el modo clásico.
- Gafas de visión nocturna añadidas.
- Agregados nuevos edificios en ciertas áreas.
- Cubiertas añadidas junto a algunos ríos.
- Agregados más árboles en algunas áreas vacías.
- Se ha agregado un estilo de imagen de Halloween a la configuración. Una vez seleccionado, el estilo se aplicará a todos los mapas.
- En todos los mapas, la isla Spawn ha pasado por un cambio de imagen del festival.
- Interactúa con otros jugadores en Spawn Island recogiendo calabazas y dulces.
- Los enemigos asesinados por Hellfire – AKM se convertirán en espantapájaros.
- Una cara fantasmagórica aparece cuando una granada explota.
- Durante el período de eventos de Halloween, los jugadores tienen un 50% de probabilidad de activar el Modo Nocturno.
- **Nuevas armas, vehículos y mejoras relacionadas**
- Se agregó el QBU DMR. Dispara rondas de 5,56 mm y se puede encontrar en Sanhok (reemplazando a Mini14).
- Añadido la camioneta pickup Rony. Solo disponible en sanhok.

- Se agregó una función de reproducción de música aleatoria en los vehículos. Esta función se puede desactivar en la configuración del vehículo.
- Los efectos de sonido del motor de UAZ y Buggy han sido remasterizados.
- Se agregaron vistas del conductor y del pasajero (con interiores mejorados del vehículo) en perspectiva de primera persona.
- La precisión de propagación de bala del fuego de cadera se reduce ligeramente al agacharse o mantenerse agachado.
- La bonificación de precisión de propagación de bala del fuego de cadera aumenta ligeramente cuando el jugador está parado.
- El retroceso vertical y el retroceso horizontal de AKM se han reducido.
- Reducido el bonus de precisión de propagación de ciertos archivos adjuntos.
- Los agarres ligeros ahora aumentan la recuperación y la estabilidad del retroceso.
- La animación de retroceso al disparar parece más realista ahora.
- QBZ y QBU ahora tienen nuevos modelos de adjuntos de revistas.
- Se ha mejorado la animación de recarga de algunas armas tanto en primera como en tercera persona.
- UMP9, Vector y SLR ahora tienen nuevos diseños de retículo de alcance 4x.
- Se agregó una acción que hace que el personaje se pare mientras la motocicleta está en el aire.
- Se agregó un botón de freno en el modo de conducción del vehículo 1 y 2.
- Los efectos de sonido del Dacia se han ajustado para que suene igual que el PUBG original.
- Las luces del vehículo han sido sintonizadas.
- **Mejoras de emparejamiento**
- Se agregó una opción donde el sistema primero encontrará

compañeros de equipo que hablan el mismo idioma.

- El emparejamiento ha sido mejorado. Encontrar un partido debería ser más rápido ahora y los jugadores deberían alcanzar sus niveles apropiados más fácilmente. El tiempo estimado ahora debería ser más preciso.

▪ **Modo de espectador**

- Los jugadores ahora pueden ver a otros jugadores oponentes hasta el final del partido después de ser asesinados.
- Al mirar en modo de sala, los jugadores pueden activar proyectiles y trayectorias de bala.

▪ **Rendimiento**

- Se resolvieron los problemas de retraso cuando los jugadores se encuentran con otros jugadores desde lejos o cuando abren el inventario para cambiar de equipo.
- Se agregó una función para descargar solo los diferentes archivos al actualizar un mapa. Si el cliente del juego se ha actualizado a la versión 090, solo se deben descargar 13 MB de datos para Miramar (originalmente 300 MB).
- Se resolvieron algunos problemas de cierres del juego.
- Reducción del tiempo de carga cuando se lanza el juego.
- Reducción del uso de memoria en el lobby.
- Se resolvieron problemas de pantalla borrosa en algunos teléfonos móviles.
- Se mejoró el mecanismo de actualización del juego y se resolvieron problemas que pueden hacer que la actualización falle.

▪ **Compras en el juego**

- Se agregó la función Compartir para ofertas. ¡Haz que tus amigos te ayuden a negociar, luego obtén el artículo con un gran descuento o incluso gratis!
- Gana dulces a través de un Lucky Draw de Halloween para obtener acabados de vehículos exclusivos de Halloween.
- ¡Gana los trucos de boletos de truco, combínalos en boletos de truco para el sorteo afortunado!
- Conjuntos personalizables están disponibles.

- Agregadas cajas clásicas que contienen toneladas de artículos raros.
- Rediseñados algunos elementos de la página de misiones de Royale Pass. Ahora es más conveniente ver las misiones semanales y recolectar recompensas semanales.
- Se agregó una notificación para las misiones Royale Pass en la página de resultados.
- La sugerencia de “Compartir” ya no se mostrará cuando obtengas elementos épicos. Rediseñado la página de compartir.
- Rediseñó el arte para la función de regalo y agregó un sobre de Halloween.
- **Desafíos de la tripulación**
- Los líderes pueden registrar sus tripulaciones para el torneo Crew Challenge
- Nueva moneda añadida: Challenge Coin
- Las tripulaciones ahora están limitadas a 6 jugadores.
- **Room**
- Se ha agregado la configuración avanzada de salas.
- Se agregó la perspectiva en primera persona de Miramar y Sanhok en las salas.
- Los jugadores ahora pueden invitar a amigos a sus salas o compartir la invitación a los canales del equipo.
- Las entradas a las salas y campos de entrenamiento se han trasladado a la página principal.
- **Otros sistemas**
- Se agregó un tema de Halloween y música de fondo al menú principal.
- Se agregó una característica para ver los me gusta recientes en la página de amigos.
- Agregado un ranking de jugadores similares.
- Añadida una tarjeta de cambio de clan en la tienda. Solo el líder del clan puede comprarlo y usarlo.
- Mejoras en los logros en el modo de equipo.
- Nuevos logros
- Nuevos logros de honor
- Nuevos logros sociales

- Nuevos logros generales
- Cuando uno o más jugadores en un equipo tienen diferentes versiones de cliente de juego, el sistema avisará al jugador (es) con la versión anterior.
- Los jugadores ahora pueden ver los detalles de la actualización cuando descargan los archivos de actualización.
- El modo de invitado se ha movido a “Más” en la pantalla de inicio de sesión.
- Se agregó una opción para filtrar el mismo primer idioma en el canal del equipo.
- La función de traducción ahora traduce el chat a los primeros idiomas del jugador (ya no se traduce al idioma del cliente del juego).
- El armario portátil ahora se puede usar en la isla Spawn.
- Se agregaron algunos consejos de carga para ayudar a los jugadores a entender el nuevo contenido del juego.
- **Mejoras en la acción del personaje**
- Ajustado el ángulo y la dirección de la cabeza en la acción de girar.
- Se agregó una acción de agitar el brazo izquierdo cuando el personaje cae desde cierta altura.
- La primera mitad de la acción de escalada parece más suave ahora.
- Detalles adicionales cuando el personaje abandona el avión, abre el paracaídas y aterriza.
- Bajar mientras se ejecuta ahora se ve más suave.
- **Nuevas configuraciones y mejoras**
- Se agregó una característica para cambiar rápidamente entre ámbitos.
- Se agregaron 3 modos de apertura de alcance: tocar, mantener presionado, mezclar.
- Se agregó una opción para ajustar el brillo del juego en la configuración gráfica.
- Mejora la configuración de efectos de sonido altos y bajos. Los jugadores podrán seleccionar diferentes

configuraciones en futuras versiones.

- Se agregó un límite superior para el número de objetos recogidos.
- Recomendaciones mejoradas para ámbitos 3x, 4x, 6x y 8x.
- Se agregaron botones personalizables para revivir, cancelar, cancelar lanzamientos, recargar y lanzamientos por encima y por debajo.
- **Mejoras de proyectiles**
- Ahora los jugadores pueden cambiar de pie / agacharse / acostarse, o por encima / por debajo cuando se dispara la granada. Las granadas se pueden lanzar estando de pie de lado.
- Las granadas fragmentadas ahora causan más daño y causan tinnitus.
- Los cócteles molotov ahora causan más daño y pueden atravesar puertas de madera. Pueden ser detonadas por armas de fuego. El fuego de la explosión se extenderá sobre los pisos de madera.
- Las granadas de aturdimiento ahora impactan un área frontal más grande. Los efectos de blanqueo han sido mejorados.
- **Otras mejoras**
- Las balas ahora perforan a través del agua pero causan mucho menos daño a los objetivos bajo el agua.
- Añadida animación de barra de salud cuando el personaje pierde o recupera salud.
- Las marcas de mapa en la Isla Spawn ya no desaparecerán después de que los personajes entren en el avión. El mini mapa se escalará activamente a medida que el jugador se mueva en la batalla.
- Se agregaron más íconos en la transmisión de matar
- Las 8 direcciones principales en la brújula son más fáciles de reconocer ahora.
- Se solucionó el problema en el que el arma no disparaba correctamente cuando se presionaba el botón de disparo.
- **Soluciones de errores**
- Se corrigieron algunos problemas de paisaje y modelo

donde los caracteres o las vistas están bloqueados.

- Se solucionó un problema por el cual la colisión con compañeros de equipo mientras se mantenía abajo podía causar que los compañeros se cayeran y perdieran salud.
- Se solucionó un problema por el cual la UAZ podía golpear a los personajes en el aire.
- Se solucionó un problema por el que la cámara de los pasajeros en los sidecares de motocicletas temblaba inesperadamente.
- Se solucionó un problema que hacía que la lista de elementos no se mostrara correctamente en la mochila en condiciones de red inestables.
- Se solucionó un problema que hacía que las armas de fuego no se mostraran correctamente en la ranura de armas en condiciones de red inestables.
- Se solucionó un problema por el cual los vehículos con neumáticos explotados aún podían manejarse sin problemas en la perspectiva de primera persona.
- Se solucionó un problema que hacía que el personaje se pusiera de pie de nuevo después de haberse bajado repentinamente de un sprint.
- Se solucionó un problema que hacía que los caracteres se atasgaran en ciertas escenas.
- Se solucionó un problema por el cual la animación del personaje no se mostraba correctamente en ciertos estados.
- Se corrigieron otros problemas conocidos de batalla y sistema.
- Se solucionó un problema por el cual los vehículos con neumáticos explotados aún podían manejarse sin problemas en la perspectiva de primera persona.

¡Síguenos en [Telegram](#) para enterarte de lo más destacado del día y de las mejores ofertas Android!

Editor senior y responsable de contenidos en Andro4all. Fanático de la tecnología en general, y de Android y el

universo Alphabet en particular. Deportista, geek y seriéfilo. No en ese orden. O sí. Puedes seguirme en [Twitter](#), o enviarme un [correo electrónico](#).

Comentarios

This content was originally published [here](#).